附件四：

**环境学院“探索‘易’想不到的宝藏”活动策划**

**一、活动背景**

在2018-2019学年第二学期开始之初，我们为新老同学提供一个良好的交流平台，将工院百年历史、“三个文明”、易班使用小知识融入到有趣的小游戏之中，使同学们更加容易接受，寓教于乐。同时也为新老生提供一个相互了解的平台，在游戏中培养学生团队合作意识，提高在校大学生道德素质、科学文化素质和身心健康素质，让更多的学生拥有一个丰富多彩的大学校园生活。

**二、活动目的**

为增进环境学院各级学生之间交流，加深新老生对学校“三个文明”建设和易班APP的认识，并丰富同学们的课外生活，强健体魄，锻炼同学之间团结协作精神。现决定在本学期举办“易起寻宝”的寻宝大赛。

**三、主办单位：**福建工程学院易班发展中心

**承办单位：**福建工程学院易班全媒体中心

生态环境与城市建设学院团委学生会

**协办单位：**生态环境与城市建设学院易班工作站

**四、活动主题**

探索“易”想不到的宝藏

**五、活动时间及地点**

2019年04月27日上午9点30分开始（雨天延期另行通知）

北校区生态环境与城市建设学院院楼（参赛队伍请提前到场进行签到）

**六、活动对象**

生态环境与城市及建设学院全体同学

**七、报名方式及要求**

1. 每支参赛队伍选出一个组长，四人一组，且至少有一名异性，支持跨专业跨年级组队。（上限报40队）
2. 报名方式

参赛组长扫易班二维码或点击网址进行报名

（网上报名时间为4月15日-24日）

1. 若因天气问题活动延期，时间另行通知

**八、活动前期准备**

1. 4月10日开始宣传工作，空间发布活动说说
2. 4月12日宣传部进行海报的制作，有关负责人进行粘贴
3. 4月15日易班轻应用发布，开始正式线上报名
4. 4月15-24日晚收集好各队报名表，确定报名总人数，并创建好2019环境学院寻宝大赛QQ群，确保每队队长加入群中
5. 4月25日由环境学院易班工作站向各个队伍队长发送短信确定，并发布活动规则详情至QQ。
6. 4月26日晚上九点前确定好各个区域游戏任务，各工作人员任务落实到位。确认各项活动物资具体到位

**九、活动流程及规则**

**本次比赛共分为初赛和决赛两轮，活动时间为当天上午，初赛将以完成任务卡中所有任务的形式进行，取用时最短的前五组进入决赛的终极寻宝大赛。**

**初赛：**

比赛的起终点都为环境学院院楼前，各组组长于9点到院楼大本营处签到。所有队伍共分为两个出发批次，第一批为前十五组于9:30准时出发，第二批9：40出发。初赛的任务卡随机分布在指定的地点中，在裁判宣布比赛开始，公布任务卡隐藏区域后，参赛队员需自行进入该区域寻找任务卡（任务卡由贴有易班熊标志的信封封装）

找到任务卡后即可开始完成任务，任务卡中的任务为为乱序分布，各组可自行决定完成路线与顺序。确定按要求完成本组任务后回到终点结束计时，并交由工作人员审核。用时最短，并审核通过的前五组，进入决赛。准确完成所有任务，通过工作人员审核且用时短的队伍获胜，取前五名颁发奖状并进入终极寻宝大赛。

**决赛：**暂定，任务比赛当天公布

**十、奖项设置**

初赛：一等奖一名零食大礼包及奖状

二等奖两名零食大礼包及奖状

三等奖三名零食大礼包及奖状

前二十五名的组均可获得零食礼包一份

决赛：取一名奖金300元

**附：活动经费预算**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 物品种类 | 数量 | 金额 | 备注 |
| 海报 | 1 | 200 |  |
| 桌椅 | 3套 |  | 借用 |
| 帐篷 | 3顶 |  | 借用 |
| 易班贴纸 | 1500 | 50 |  |
| 信封 | 120 | 24 |  |
| 终极大奖奖金 | 1 | 300 |  |
| 零食大礼包 | 25 | 1000 |  |
| 水 | 一箱 | 50 |  |
| 游戏道具 | 若干 | 400 | 40组 |
| 游戏小礼品 | 若干 | 200 |  |
| 共计 |  | 2300 |  |